**Plataforma para recreación de estrategia basada en aprendizaje reforzado**

Trabajo de Fin de Grado

Grado en Ingeniería Informática

Logotipo

Descripción generada automáticamente

Mes de AÑO

Autor

Erick José Mercado Hernández

Tutor/a

Vidal Moreno Rodilla

# Lista de cambios

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numero | Fecha | Versión | Autores |
| 0 | 01-02-2023 | Version 0.1 (Modelo de requisitos inicial) | Erick José Mercado Hernández |

# Tabla de contenido

# Índice de tablas

# Índice de ilustraciones

# Introducción

En el siguiente documento se va a presentar el plan de proyecto software para el proyecto ””.

En el documento se va a seguir la siguiente estructura. Primero se presentara la estimación de esfuerzo necesario para llevar a cabo el desarrollo y según la funcionalidad d requerida por este. Posteriormente, se va a llevar a cabo la planificación temporal distribuyendo las tareas de desarrollo para obtener el diagrama de Gantt en el que se podrá observar la planificación completa del proyecto.

# Estimación del esfuerzo

La realización de la estimación del esfuerzo del proyecto se va a llevar a cabo a través de la funcionalidad requerida por este y esta se va a estimar mediante el método de “Estimación basada en el Análisis de Puntos de Caso de Uso (UCP)” (Karner, 1993).

Para ello es necesario disponer del modelo de casos de uso inicial, también incluyendo la

descripción de los casos de uso.

Para poder estimar el esfuerzo del proyecto correctamente es necesario realizar la descomposición modular del sistema y también realizar las estimaciones para cada uno de los módulos, donde cada módulo se corresponde con un paquete de casos de uso.

Utilizando el modelo de casos de uso se determinan los puntos de casos de uso no ajustados (UUCP) a partir del número y complejidad de los pesos de casos de uso sin ajustar (UUCW) y de los factores de peso de los actores (UAW).

En el cálculo de los puntos de casos de uso finales (UCP) será necesario asignar un valor de relevancia de entre 0 y 5 a cada uno de los factores de complejidad técnica (TCF) y del entorno (ECF).

Dicho cálculo de los UCP viene dado por la siguiente fórmula:

Una vez obtenidos los UCP, podremos obtener el esfuerzo a realizar si lo multiplicamos por un factor de conversión (F), que en nuestro caso va a ser el número de horas de persona por UCP.

Para poder llevar a cabo lo anteriormente expuesto se va a hacer uso de la herramienta EZ Estimate.

## Calculo de los Factores de Complejidad Técnica

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Factor** | **Peso (W)** | **Complejidad Percibida** | **Total ()** | **Notas** |
| Sistema distribuido |  |  |  |  |
| Rendimiento |  |  |  |  |
| Eficacia de usuario final |  |  |  |  |
| Procesamiento interno complejo |  |  |  |  |
| Reusabilidad |  |  |  |  |
| Facilidad de instalación |  |  |  |  |
| Facilidad de uso |  |  |  |  |
| Portabilidad |  |  |  |  |
| Facilidad de cambio |  |  |  |  |
| Concurrencia |  |  |  |  |
| Características especiales de seguridad |  |  |  |  |
| Acceso directo a terceras partes |  |  |  |  |
| Entrenamiento especial del usuario |  |  |  |  |
| ***TFACTOR*** | | |  |

Para terminar el calculo de los factores de complejidad técnica vamos a aplicar la siguiente formula que nos dará su valor:

Por lo que si sustituimos el valor de TFactor que obtuvimos del sumatorio de la anterior tabla obtenemos que:

## Cálculo de los Factores de Complejidad del Entorno

Xxx

## Cálculo de los Puntos de Casos de Uso No Ajustados

Aaaa

## Estimación del esfuerzo mediante EZ Estimate

Aaaaa

# Planificación temporal

## Calendario de trabajo

Wssasa

## Planificación de tareas

Aasdas

## Diagrama de Gantt

# Conclusiones

# Bibliografía